

Приключения, как в книге

В Центральной городской модельной библиотеке состоялся косплей-квест (костюмированная игра) по мотивам приключенческой книги В. Каверина «Два капитана».

Как и в книге, всё началось с загадочной сумки почтальона с письмами. Участники квеста дружно восстанавливали размытый водой текст письма штурмана и расшифровывали адрес капитана Татаринова. А с помощью мультимедийных технологий и гаджетов угадывали героя романа по описанию.

Переходя от станции к станции, выполняя различные задания, участники в итоге отгадали зашифрованный девиз романа.